

DAFTAR ISI

PRAKATA	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	v
BAB 1 PENDAHULUAN	1
A. Pengenalan Bahasa Pemograman Java	1
B. Langkah-langkah Instalasi Apache-Netbeans IDE 1 2.0	4
C. Cara membuat Project Java untuk pertama kali.....	8
D. Pengenalan Jaringan dan Aplikasi Terkait	11
E. Istilah dalam Pemograman Java	14
F. Sistematis dan Cara Memanfaatkan Konten	17
G. Capaian Pembelajaran yang Diharapkan.....	18
BAB 2 DASAR PEMOGRAMA JAVA BAGIAN 1	19
A. Pembuatan Hello World.....	19
B. Tipe Data dan Penggunaannya.....	22
C. Operator Aritmatika.....	24
D. Operasi Biner	30
E. Operasi Boolean dan Relasional.....	34
F. Kontrol Alur Program Menggunakan Syntax IF	36
G. Kontrol Alur Program Menggunakan Syntax SWITCH.....	41
H. Kontrol Pengulangan Program Menggunakan Syntax WHILE	43
I. Kontrol Pengulangan Program Menggunakan Syntax FOR.....	47
J. Pengayaan Materi Bab 2	50
BAB 3 DASAR PEMOGRAMAN JAVA BAGIAN 2	53
A. Method dan Penggunaannya	53
B. Variable dan Jenisnya	55
C. String dan Penggunaannya	56

D. Array dan Penggunaannya	59
E. ArrayList dan Penggunaannya	63
F. Pengolaan Data pada File-Teks	65
G. Pengayaan Materi Bab 3	72
BAB 4 KELAS DAN OBJEK.....	74
A. Pengertian Kelas dan Objek	74
B. Constructor	80
C. Pewarisan dan Variasi Bentuk Method di Dalamnya	84
D. Pembuatan Abstraksi pada Kelas	89
E. Perlindungan Variabel pada Kelas dengan Enkapsulasi	97
F. Keyword Pilihan dalam Kelas: this, super, static, final	100
G. Agregasi Kelas	104
H. Pengayaan Materi Bab 4	106
BAB 5 PENANGANAN EKSEPSI	108
A. Pengertian Eksepsi dan Pelbagai Jenisnya	108
B. Penggunaan Blok try-catch-final	110
C. Penanganan Eksepsi dengan Beberapa Blok catch	113
D. Penggunaan Kata kunci Throw dan Throws	114
E. Pengayaan Materi Bab 5	117
BAB 6 PENGGUNAAN DATABASE DENGAN JDBC	119
A. Pengertian Database	119
B. Instalasi dan Pembuatan Database	119
C. Membaca dan Menulis Data pada Database	125
D. Implementasi Sorting pada Database	126
E. Implementasi Searching pada Database	127
F. Pengayaan Materi Bab 6	129
BAB 7 INTER PROCESS COMMUNICATION DENGAN SOCKET	130
A. Komunikasi Berbasis Message dengan Socket	130
B. Class Socket	130
C. Constructor	130
D. Fungsi Constructor Socket	131

E. UPD Datagram Socket.....	133
F. TCP Socket	136
G. Pengayaan Materi Bab 7	138

BAB 8 INTER DEVICE COMMUNICATION MENGGUNAKAN METHOD

INVOCATION.....	139
A. Remote Method Invocation	139
B. Object Serialization	141
C. Alur Kerja RMI.....	143
D. Contoh RMI pada Windows	146
E. Contoh RMI di Sistem Operasi lain	153
F. Pengayaan Materi Bab 8	154

BAB 9 INTER DEVICE COMMUNICATION MENGGUNAKAN COBRA 155

A. Common Object Request Broker Architecture (COBRA) 1 53	155
B. Implementasi COBRA.....	155
C. Pengayaan Materi Bab 9	155

BAB 10 WEB FRAMEWORK MENGGUNAKAN SERVLET 161

A. Project Sederhana Web Server yang Mendukung Servlet	161
B. Struktur Project Servlet.....	161
C. Menangani HTTP getRequest.....	162
D. Menangani Data pada HTTP getRequest.....	166
E. Menangani Data pada HTTP post Request	171
F. Melakukan Redirect ke Halaman Lain	175
G. Pengayaan Bab 10.....	181

BAB 11 WEB FRAMEWORK DENGAN JAVA SERVER PAGES 182

A. Project Sederhana dengan java Server Pages.....	182
B. Scripting dengan JSP dan Implicit Object	182
C. Standar Action pada JSP.....	187
D. Action Include	188
E. Action forward.....	192
F. Action useBean	197
G. Directive include pada JSP	202

H. Pengayaan Materi Bab 11	205
BAB 12 WEB FRAMEWORK DENGAN WEB SERVICE	206
A. Project Sederhana dengan Java Web Service.....	206
B. Membuat Web Service	206
C. Pembuatan Container	206
D. Membuat Web Service dari Class Java	206
E. Menambahkan Operasi pada Web Services	207
F. Menjalankan dan Menguji Web Services	211
G. Membuat Client untuk Web Services	213
H. Pengayaan Materi Bab 12	215
DAFTAR PUSTAKA	216
BIODATA PENULIS	217